

WAFFEN-BOGEN

WAFFENDATEN

Name des Charakters: _____

Name: _____ Typ: _____ Tarnstufe: _____

Munition: _____ **Modi:** _____ **Schaden:** _____

Gewicht: _____ **Legalität:** _____ **RS:** _____

WAFFENOPTIONEN

GRUNDMINDESTWÜRFE

| Schaden | Kurz (4) | Mittel (5) | Weit (6) | Extrem weit (9) |
|---|-------------|---------------|-------------|--------------------|
| Reichweite (in Metern) | _____ | _____ | _____ | _____ |
| Einzelschuss / Halbautomatisch | | | | |
| 1. Schuss | _____ | _____ | _____ | _____ |
| 2. Schuss (+1 Rückstoß) | _____ | _____ | _____ | _____ |
| Salvenmodus | | | | |
| 1. Salve (+3 Rückstoß) | _____ | _____ | _____ | _____ |
| 2. Salve (+6 Rückstoß) | _____ | _____ | _____ | _____ |
| Vollautomatisch | | | | |
| 1. Salve (+3 Rückstoß) | _____ | _____ | _____ | _____ |
| pro weiterer Kugel | * | +1/Schuss | +1/Schuss | +1/Schuss |
| * +1 Powerniveau pro abgefeuerter Kugel, +1 Schaden pro 3 abgefeuerter Kugeln | | | | |

MUNITION

Typ: _____
Effekt: _____

Anzahl Schuss: _____ pro _____
Ersatzmagazine: _____
einzelne Kugeln: _____
Abgefeuert: _____

AUDITION

Typ: _____
Effekt: _____
Anzahl Schuss: _____ pro _____
Ersatzmagazine: _____
einzelne Kugeln: _____
Abgefeuert: _____

AUDITION

Typ: _____
Effekt: _____

Anzahl Schuss: _____ pro _____
Ersatzmagazine: _____
einzelne Kugeln: _____
Abgefeuert:

AUDITION

Typ: _____
Effekt: _____

¹ Der Mindestwurf in Klammern in diesen Spalten gilt für Granatwerfer, Mörser und Raketenwerfer. Bitte beachten Sie: Der Modifikator von -1 des Smartverbindung-2-Systems ist der einzige Modifikator, der für indirektes Feuer anwendbar ist.

² Normale Lasermarkierer haben eine effektive Reichweite von 50 Metern am Tag und 150 Metern in der Nacht. Extremreichweiten-Lasermarkierer haben eine erweiterte Reichweite von 150 Metern am Tag und 500 Metern in der Nacht.

³ Oder jedes andere nicht voll kybernetische Smartverbindungssystem.